

Vous devez venir avec votre ordinateur portable sur lequel vous aurez installé si nécessaire :

- un client ssh (PuTTY par ex. pour les plateformes Windows)
- VirtualBox (> 3.2)

Pour ceux d'entre vous qui ont une machine adéquate (multicoeurs - GPU), une partie des TDs peut se faire en local, avec le toolkit et le driver correspondant installés. Les possesseurs d'une machine Apple (un peu récente) auront alors également installé Xcode.

Références :

- VirtualBox [<http://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>](http://www.virtualbox.org/wiki/Downloads)
- PuTTY [<http://www.putty.org/>](http://www.putty.org/)
- nVIDIA CUDA/OpenCL toolkit
 [<http://developer.nvidia.com/object/cuda_3_2_downloads.html>](http://developer.nvidia.com/object/cuda_3_2_downloads.html)
- Apple Xcode SDK
 [<http://developer.apple.com/ios/download.action?path=/ios/ios_sdk_4.2_final/xcode_3.2.5_and_ios_sdk_4.2_final.dmg>](http://developer.apple.com/ios/download.action?path=/ios/ios_sdk_4.2_final/xcode_3.2.5_and_ios_sdk_4.2_final.dmg) (nécessite de s'enregistrer)